

實踐大學設計學院媒體傳達設計學系數位3D動畫設計組日間學制學士班
109學年度新生適用課程計畫表

頁次：1 / 3

年 月 日 系所(中心)課程委員會審查通過
年 月 日 院(共課)課程委員會審查通過

課程選別/學期		109學年	110學年	111學年	112學年
校必	上	A1990-體育興趣選項(A1990 , [00], 半) *國文(1)(CHI101 , [2], 半, 971011) E2001-大學英文(1)(E2001 , [2], 半)	A1990-體育興趣選項(A1990 , [00], 半) E2003-大學英文(3)(E2003 , [2], 半) *歷史思維與世界文明(GENS422, [2], 半, 004221)	E2004-大學英文(4)(E2004 , [2], 半) *生活藝術(GENS119, [1], 半, 001191)	*英外語文畢業能力指標(LANG400, [00], 半, 964001)
	下	A1990-體育興趣選項(A1990 , [00], 半) *國文(2)(CHI102 , [2], 半, 971021) E2002-大學英文(2)(E2002 , [2], 半)	A1990-體育興趣選項(A1990 , [00], 半) *家庭科學(GENS120, [1], 半, 001201) *程式設計應用(GENS132, [2], 半, 001321)		*品德法治教育(GENS121, [2], 半, 001211)
院必	上	設計概論(一)(DCD11F , [2], 半, 1411F1) 創作基礎(一)(DCD11H , [3], 半, 1411H1)	電腦輔助設計(一)(DCD21A , [2], 半, 1421A1)		
	下	設計概論(二)(DCD11G , [2], 半, 1411G1) 創作基礎(二)(DCD11J , [3], 半, 1411J1)	電腦輔助設計(二)(DCD21B , [2], 半, 1421B1)		
系(所)必	上	設計繪畫(一)(DCD11D , [2], 半, 1411D1) 視覺心理學(DCD11M , [2], 半, 1411M1)	跨域平台整合設計(DCD21C , [2], 半, 1421C1) 後製特效處理(DCD21K , [2], 半, 1421K1) 專業英語聽講(DCD21T , [2], 半, 1421T1) 媒體整合創作設計(一)(DCD22F , [3], 半, 1422F1) 媒體設計史(一)(DCD22H , [2], 半, 1422H1)	數位3D動畫設計與企劃(一)(DCD31Z , [3], 半, 1431Z1)	3D動畫畢業設計(一)(DCD41J , [3], 半, 1441J1) 專業概念(DCD41P , [2], 半, 1441P1)
	下	設計繪畫(二)(DCD11E , [2], 半, 1411E1) 3D電腦繪圖(DCD11K , [2], 半, 1411K1)	專業英語導讀(DCD21U , [2], 半, 1421U1) 媒體整合創作設計(二)(DCD22G , [3], 半, 1422G1) 媒體設計史(二)(DCD22J , [2], 半, 1422J1)	設計方法論(DCD31L , [2], 半, 1431L1) 數位3D動畫設計與企劃(二)(DCD32A , [3], 半, 1432A1) 作品集(DCD41A , [2], 半, 1441A1)	3D動畫畢業設計(二)(DCD41K , [3], 半, 1441K1)
系(所)選	上	數位編輯設計(DCD11B , [2], 半, 1411B1) 錄像實務創作(DCD11N , [2], 半, 1411N1) 當代藝術史(DCD11Q , [2], 半, 1411Q1)	圖像符號創作(DCD21D , [2], 半, 1421D1) 3D形塑(DCD21M , [2], 半, 1421M1) 創意程式設計(DCD21N , [2], 半, 1421N1) 互動媒材與認知(DCD21P , [2], 半, 1421P1) 實體運算(DCD21R , [2], 半, 1421R1) 劇本實務與創作(一)(DCD21Z , [2], 半, 1421Z1) 視覺語言(一)(DCD22L , [2], 半, 1422L1) 設計志工服務(DCD22Q , [1], 半, 1422Q1)	數位音效構成(DCD21E , [2], 半, 1421E1) 創新媒體工作營(DCD31B , [3], 半, 1431B1) 媒體美學與應用(DCD31G , [2], 半, 1431G1) 數位媒體設計(DCD31K , [2], 半, 1431K1) 使用者體驗設計(DCD31N , [2], 半, 1431N1) 概念藝術設計(DCD31R , [2], 半, 1431R1) 動態圖文影像設計(一)(DCD31T , [2], 半, 1431T1) 數位雕塑與視覺發展(一)(DCD31V , [2], 半, 1431V1) (實)動畫設計與實習(一)(DCD31X , [2], 半, 1431X1)	廣告企劃(DCD41C , [2], 半, 1441C1) 媒介訊息(DCD41E , [2], 半, 1441E1)
	下	數位編輯設計製作(DCD11C , [2], 半, 1411C1) 跨域創作思考(DCD11L , [2], 半, 1411L1) 數位影像創作(DCD11P , [2], 半, 1411P1) 漫畫創作(DCD11R , [2], 半, 1411R1)	設計觀察與構思(DCD21Q , [2], 半, 1421Q1) 圖像符號設計(DCD21V , [2], 半, 1421V1) 劇本實務與創作(二)(DCD22C , [2], 半, 1422C1) 後製特效處理與實務(DCD22M , [2], 半, 1422M1) 設計學習服務(DCD22P , [1], 半, 1422P1) 人文思潮(DCD31J , [2], 半, 1431J1) 3D繪圖引擎(DCD32G , [2], 半, 1432G1) 視覺語言(二)(DCD32X , [2], 半, 1432X1)	數位音效設計(DCD21F , [2], 半, 1421F1) 3D形塑實務(DCD22K , [2], 半, 1422K1) 角色扮演(DCD22N , [2], 半, 1422N1) 使用者介面設計(DCD31M , [2], 半, 1431M1) 概念藝術設計與應用(DCD31S , [2], 半, 1431S1) 動態圖文影像設計(二)(DCD31U , [2], 半, 1431U1) 數位雕塑與視覺發展(二)(DCD31W , [2], 半, 1431W1) (實)動畫設計與實習(二)(DCD31Y , [2], 半, 1431Y1) 衍生性設計(DCD32F , [2], 半, 1432F1) 動畫創作工作營(DCD32K , [3], 半, 1432K1)	專業專題報告(DCD41B , [2], 半, 1441B1) 廣告企劃與策略(DCD41D , [2], 半, 1441D1)

實踐大學設計學院媒體傳達設計學系數位3D動畫設計組日間學制學士班
109學年度新生適用課程計畫表

頁次：2 / 3

年 月 日系所(中心)課程委員會審查通過
年 月 日院(共課)課程委員會審查通過

系、所、中心(主任、所長)簽名：_____

院長簽名：_____

製表日期：111年10月26日

範例說明：

管理學 (FINA112, [3], 半/全, 501121)

科目名稱 (學科簡碼, [學分數], 學期/學年, 學科代碼)

*：博雅學部、外系(所)開設的課程。

■：本學年度新增學科。

▲：本學年度修改學科。

實踐大學設計學院媒體傳達設計學系數位3D動畫設計組日間學制學士班
109學年度新生適用課程計畫表

頁次：3 / 3

年 月 日系所(中心)課程委員會審查通過
年 月 日院(共課)課程委員會審查通過

學分數規範	<p>(1) 畢業總學分最低：128學分 (2) 校訂必修：20學分，博雅精選最低：8學分 (3) 院訂必修：14學分 (4) 系訂必修：30學分 (5) 學籍分組必修：14學分 (6) 系組選修學分數：42學分(專業選修最低：26學分)</p>
實習學分說明	<p>依學習實習相關規範為主 (1) 系訂必修：校外實習0學分，校內實習：0學分 (2) 系訂選修：校外實習4學分，校內實習：0學分</p>
通識畢業條件說明	<p>1、博雅精選分人文思維、美學涵養、公民社會、全球視野、自然科學五大學群，自大一下學期開始修習，畢業前須修畢不同學群4門課程，合計8學分；惟以「外國學生申請入學」管道入學者，畢業前僅須修畢博雅精選8學分課程，不受五大學群限制。 2、大學英文(1)、(2)、(3)、(4)採學期擋修制度，須依序修習及格。大學英文(3)、(4)為興趣分組課程，學生從「辦公室英語」、「商務英語溝通」、「應用英文寫作」、「英語簡報與口語表達」每學期於四門課程中擇一修習，不可重複(應用外語學系、國際企業英語學士學位學程及智慧服務管理英語學士學位學程另訂之)。 3、體育基礎課程均為0學分，依興趣分組選課，可重複修習相同組別。 4、修習共選課程可列入畢業學分，但不列計通識課程28學分。</p>
院訂畢業條件說明	<p>1、設計學院「資訊能力」畢業門檻：需修畢院核心課程「電腦輔助設計(一)(二)」及格通過。</p>
系組訂畢業條件或其他條件說明	<p>1、最低畢業學分128學分(通識必修至少28學分·專業必修58學分，選修42學分)。 2、選修之42學分中，學生至少必須修滿本學系開設之專業選修課程26學分，方可畢業。 3、本系設有課程擋修制度，需先修畢低年級之主軸課程，方能修習高年級主軸課程。 4、「3D動畫畢業設計」、「創新媒體畢業設計」需對外畢業展演，方可獲得學分。 5、本學系設有英外語文畢業能力指標，相關內容請參閱英外語文畢業能力指標作業規定。 6、畢業年級相當於國內高級中等學校二年級之國外或香港澳門地區同級同類學校畢業生，以同等學力入學後，應在規定之修業期限內增修至少12個畢業學分。意指以同等學力入學之學生，最低畢業學分140學分(通識必修至少28學分，專業必修58學分，選修42學分，增修學分12學分)，同等學力入學『增修學分』科目與『選修』科目不得重複採計。 7、表列選修課程依本系發展需求而彈性調整，可增減少數課程。</p>
校訂畢業條件說明	<p>依「實踐大學學生基本能力檢測實施要點」規定，本校學生畢業前需通過「中文能力」、「體適能能力」及「英外語文畢業能力指標」方具畢業資格。</p>